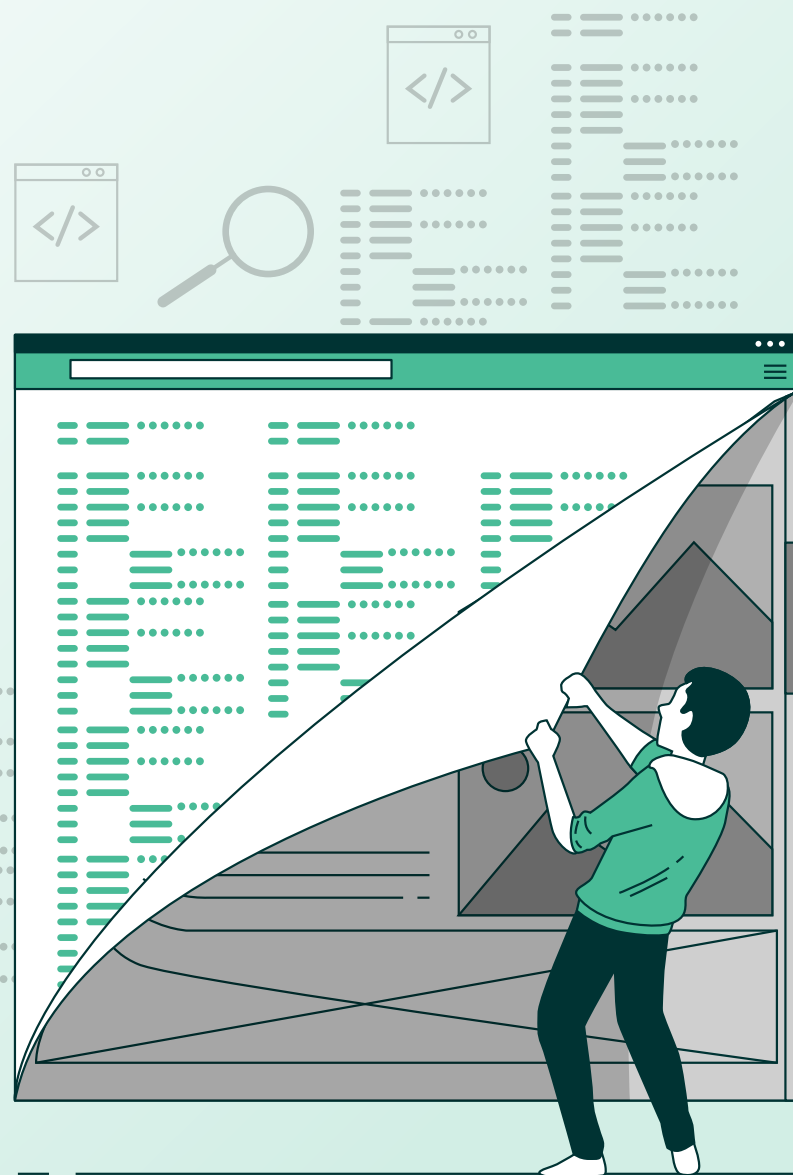


DIPLOMADO

PROGRAMACIÓN WEB NIVEL 2: **JAVASCRIPT**

RESOLUCIÓN 336/25

Certificación UTN-FRD



DIPLOMADO

PROGRAMACIÓN WEB

NIVEL 2: JAVASCRIPT

Resolución 336/25

Certificación UTN-FRD

Modalidad:

100% virtual, sincrónica (en vivo) o asincrónica (grabada).

No requiere asistencia presencial.



¡Puedes hacerlo desde cualquier lugar del mundo, de manera sincrónica o asincrónica!

Requisitos:

Conocimientos generales de navegación web y HTML/CSS. Se recomienda tener instalado un editor de código como Visual Studio Code.

Tendrás **acceso las 24 horas del día a la plataforma de capacitación** y a las **clases en vivo** sobre los diferentes temas.

El diplomado se desarrollan en **90 horas totales**:

- ▶ **48 horas sincrónicas** (24 clases en vivo)
- ▶ **42 horas asincrónicas** (actividades y ejercicios complementarios)

Objetivos del Diplomado

Formar profesionales expertos en desarrollo con JavaScript, comprendiendo su sintaxis, estructuras de control, manipulación del DOM, asincronía, programación funcional y orientada a objetos, así como herramientas modernas para la publicación de proyectos.

El diplomado brinda una base sólida para desarrollar soluciones interactivas tanto del lado cliente como integraciones con tecnologías modernas del ecosistema web.

Destinatarios

Personas con conocimientos básicos en informática que deseen especializarse en desarrollo con JavaScript. Ideal para estudiantes, docentes, desarrolladores, técnicos o cualquier profesional del área digital.

Actividades y Ejercicios Complementarios (42 horas)

- ▶ Crear un sistema de registro de usuarios utilizando formularios, validaciones y almacenamiento en arrays.
- ▶ Desarrollar una calculadora interactiva con JavaScript puro.
- ▶ Simular un sistema de control de stock con objetos y arrays.
- ▶ Crear un juego simple (adivinanza, dados, piedra papel o tijera).
- ▶ Aplicar DOM para crear una lista dinámica de tareas (ToDo List).
- ▶ Diseñar un simulador de turnos o colas con botones, inputs y eventos.
- ▶ Practicar con eventos en botones, inputs, y formularios interactivos.
- ▶ Crear una interfaz que consuma datos simulados (AJAX local) y los muestre en tabla.
- ▶ Convertir un pseudocódigo en código funcional JS que resuelva un problema real.
- ▶ Desarrollar el Proyecto Final integrador: una aplicación web completa con validaciones, lógica y presentación pública (usando GitHub Pages o similar) profesional del área digital.

TEMARIO POR CLASE

Clases 1

Contenido:

Primeros conceptos de programación, algoritmos, tipos de programación, modelo cliente-servidor, AJAX.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 2

Contenido:

Variables, tipos de datos y operadores.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 3

Contenido:

Pseudocódigo, conversión numérica, consola, inyección JavaScript en HTML.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 4

Contenido:

Sintaxis, ingreso y salida de datos.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 5

Contenido:

Ciclos de repetición.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 6

Contenido:

Ejercicios prácticos con ciclos de repetición.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales

Clases 7

Contenido:

Condicionales.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 8

Contenido:

Ejercicios prácticos con condicionales.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 9

Contenido:

Variables auxiliares, operador isNaN, validaciones.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 10

Contenido:

Ejercicios de validaciones.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 11

Contenido:

Funciones I – declaración y llamada.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 12

Contenido:

Funciones II – parámetros, argumentos, retorno.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales

Clases 13

Contenido:

Ejercicios prácticos de funciones.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 14

Contenido:

Funciones III – combinación y modularidad.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 15

Contenido:

Ejercicios avanzados con funciones.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 16

Contenido:

Arrays I – creación y recorrido.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 17

Contenido:

Arrays II – multidimensionales y asociativos.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 18

Contenido:

Ejercicios con arrays.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales

Clases 19

Contenido:

Objetos – propiedades, métodos, acceso.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 20

Contenido:

Eventos, async/await, manipulación del DOM.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 21

Contenido:

Inicio de trabajo integrador final.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 22

Contenido:

Git básico y publicación de proyecto.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 23

Contenido:

Evaluación y cierre del trabajo integrador.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.

Clases 24

Contenido:

Refuerzo de temas clave y práctica final.

Práctica:

Ejercicios guiados y aplicación del contenido en ejemplos reales.