

# TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN



CUATRIMESTRE	N°	Asignatura	Horas	
			Semanales	Cuatrimestre
1°	1	Programación 1	8	128
	2	Arquitectura y Sistemas Operativos	4	64
	3	Matemática	4	64
	4	Organización Empresarial	4	64
	<b>TOTAL</b>			<b>20</b>
2°	5	Programación 2	8	128
	6	Probabilidad y Estadística	4	64
	7	Base de Datos 1	4	64
	8	Inglés 1	4	64
	<b>TOTAL</b>			<b>20</b>
3°	9	Programación 3	8	128
	10	Base de Datos 2	4	64
	11	Metodología de Sistemas 1	4	64
	12	Inglés 2	4	64
	<b>TOTAL</b>			<b>20</b>
4°	13	Programación 4	8	128
	14	Metodología de Sistemas 2	4	64
	15	Introducción al Análisis de Datos	2	32
	16	Legislación	2	32
	17	Gestión de Desarrollo de Software	4	64
	18	Trabajo Final Integrador	-	95
	<b>TOTAL</b>			<b>20</b>
<b>Duración de la Carrera en h. y CRE</b>				<b>1375</b>